



# 목차

1. 협업의 섬 '콜라보'에서 만드는 레전더리 팀 워크 **콜라보**

2. 만월의 섬에서 펼치는 전략 서바이벌 게임 **테라 러시**

3. 완벽한 신뢰, 완벽한 팀 워크, 완벽한 생존 **팀 인크레더블**

4. 해커잡고 팀 워크 Up! **콤비**

5. 우리만의 드론으로 정상에 올라라! **드론 펜싱**

6. 6개의 미션, 4개의 광석, 하나의 목표를 향한 도전 **팀플 스테이지 6**

7. 허들링으로 위기극복 **허들링 워리어스**

8. 건축 1도 모르지만 함께하면 만들 수 있습니다! **비전의 다리**

9. 정글에서 배우는 경영의 법칙 **정글 세미나**

10. Play & Learn! 우리 조직 핵심가치 **밸류 스토리**

“협업의 섬, 콜라보에서 만드는 레전더리 팀워크”

콜라보



## 소통과 협업으로 시너지를 극대화하라!

협업의 섬, 콜라보에서 이루어지는 흥미진진한 퀘스트에 초대합니다.  
각 부족의 레어템, 신비의 상자에는 히든 정보와 열쇠가 봉인되어 있습니다.  
부족간 트레이딩 시스템을 활용하여 하이 스코어 달성에 도전해봅시다.  
협업으로 만드는 최강의 시너지

모두가 승리하는 레전더리 엔딩을 향하여!



#협업의섬 #AR팀빌딩 #팀플 #하나로뭉치는길드 #최고성과의비밀

## 프로그램 특징



런투컨설팅에서 독자적으로 개발한 인/아웃도어 프로그램으로  
GPS와 AR을 적용한 자체 App에 기반한 게임

6개의 부족이 거래(경영)활동을 위한 전략을 수립하고,  
부족간 협상력을 발휘해 자원을 획득하여 최대의 성과 창출

미션, 퀘스트 문제는 고객사, 교육목적에 맞게 커스터마이징 가능

## 최고 성과의 비밀

소통

협업

신뢰

### 콜라보가 던지는 질문

- 당신은 부족에서 어떤 **역할**을 했습니까?
- 문제를 효율적으로 해결하기 위해 어떤 **혁신적 전략**을 수립했습니까?
- 성과를 달성하기 위해 **도전적, 혁신적**으로 활동에 몰입하였습니까?
- 우리 부족의 **팀워크**는 몇 점입니까?
- 다른 부족과의 거래/협상에서 존중과 협력으로 **Win-Win**을 모색하였습니까?
- 다른 부족과의 거래에서 우리 부족은 **신뢰**를 얻었습니까?
- 조기성과(Quick Start)를 위한 부족 간의 **협조**가 있었습니까?
- 자원을 **효율적**으로 활용하였습니까?
- 어려운 문제를 해결하기 위한 부족 간 **협업**이 있었습니까?

# 콜라보 핵심 메시지

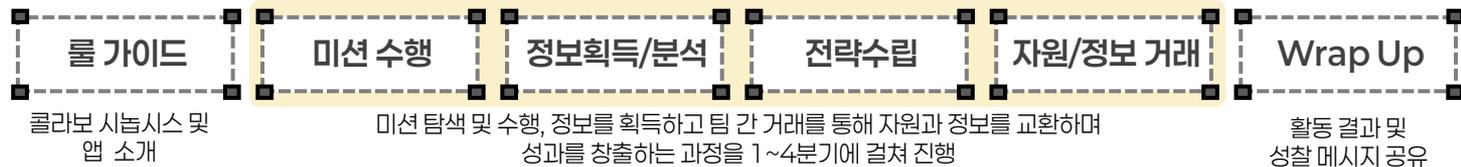
## 변화하는 팀워크

각 라운드 별 변화, 긍정적ダイナ믹을 경험하며 성과창출의 요소로 소통, 협업, 신뢰형성이 중요함을 내재화 함

수준	1 Round	2 Round	3 Round
공동의 목표 인식	낮음	중간	높음
정보공유	낮음/정보 공유 없음	높음/정보에 대한 대가 요구	정보의 완성
관계	경쟁적/공동체 의미 간과	신뢰/불신 형성	상호의존적/협력적
팀 간 소통	낮음	높음/협상 결렬	매우 높음
협업	낮음	중간	높음
성과	낮음	중간	매우 높음

# 프로그램 세부

## 상황에 따라 3~5H 진행 가능



콜라보 개념 및 운영방법	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 콜라보에 관한 시놉시스 소개</li> <li>2. 운영방법 가이드 - 앱 다운로드 및 사용 방법 설명</li> <li>3. 팀별 전략수립: 역할 배정 및 팀별 전략 수립</li> </ol>	강의 토의	4H
게임 진행	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 1~4분기 활동 진행 - 미션탐색 및 전략수정</li> <li>- 정보 획득 및 팀 간 거래</li> <li>- 성과 평가: 팀 성과와 전체 성과</li> </ol>	Activity	
Wrap-up	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Activity Reflection</li> <li>2. 최적에 도달하는 두 가지 방법</li> <li>3. 협업활성화를 위해 요구되는 행동은? - 공동의 목표인식 - 상호존중 마인드 - 상승형 커뮤니케이션 등</li> </ol>	토의 강의	

# 게임 화면



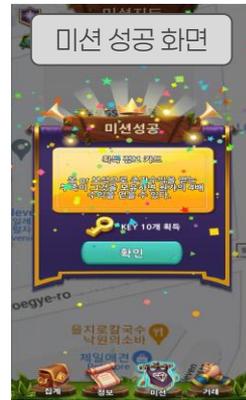
- 고객이 선정하는 지역에 맵 설정
- 사전 1회 셋팅으로 지속적 활용



- 특정 지역을 이동할 때 AR로 제시된 미션을 해결하고 보상 획득



- 일반 상식 퀴즈로 진행하나 특정 메시지 전달을 위한 커스터마이징 퀴즈로도 진행 가능 (ex. 핵심가치 내재화)



- 미션을 성공하면 보상으로 타 부족과 거래할 수 있는 정보 획득



- 1~4라운드를 진행하며 획득한 보상(자원), 정보 확인



- 보유 자원을 부족 간 거래하며 전체 최적화 도출

## 운영 정보

### 최소 18명 이상 최소 3H~5H 운영 가능

스마트폰으로 앱을 다운 받아 플레이하는 인/아웃도어 프로그램으로  
GPS가 인식되는 어디에서나 진행 가능함

교육 인원	기준 인원 18~48명(확장 가능)
교육 시간	3~5H
교육 방법	Simulation game, 토의, 강의
투입 인원	주강사 1명 인원에 따라 보조강사 1~2명 추가 투입

## 견적

항목	금액	시간	비고
프로그램 사용 및 강사료 (Opt.고객사 커스터마이징 문제로 운영)	2,000,000원	4H	40명 1Class 기준 *커스터마이징 문제는 고객사 직접 출제
합계	2,000,000원(VAT 별도)		

- ※ 보조강사 운영時 인원에 따라 비용 추가
- ※ 서울/경기 외 지역 교통비 추가

The image features the 'Terra Rush' logo at the top center, where the word 'TERRA' is written in gold, blocky letters on a red shield-like banner, and 'RUSH' is written in gold, blocky letters below it. The background is a dark, atmospheric illustration of a rocky, cavernous landscape with jagged rock formations and bare, gnarled trees. In the distance, a bright light source illuminates a path where several small figures are walking. In the foreground, the back of a character's head and shoulders is visible, looking towards the distant light. The overall mood is mysterious and adventurous.

# TERRA RUSH

“만월의 섬에서 펼쳐는 전략 서바이벌 게임”

## 전략적 선택으로 함께 만드는 성과! 우리는 전설이 된다

20년간 실종되었던 전설적인 탐험가 테라 박사가 홀연히 돌아왔다.

유토피아를 발견했다는 테라 박사, 하지만 그는 짧은 메시지를 남기고 다시 자취를 감췄다.

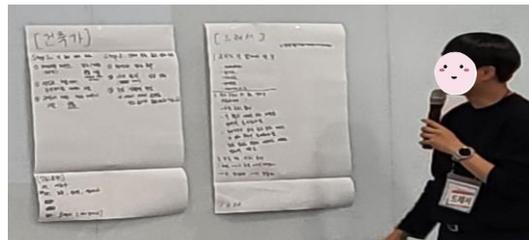
테라 박사의 메시지가 세상에 공개되자 모험가 길드들은 위험을 무릅쓰고 섬으로 원정을 떠났다.

마침내 섬에 도착한 최정예 길드는 즉시 베이스 캠프를 설치했다.

이제 한정된 자원으로 서로 경쟁하며 생존하고 성장해야 한다.

만월의 섬이 품은 보물과 귀한 자원을 차지하여

테라 러시에서 승리할 최고의 길드는 과연 어느 팀이 될 것인가?



#만월의섬 #오픈월드서바이벌 #팀플 #길드전쟁 #멀티플레이 #전략서바이벌

## 테라 러시 미션

### 30일간 테라 러시에서 승리할 최고의 길드는?

여러분은 만월의 섬에 도착한 최고의 멤버들로 구성된 팀입니다.  
지금부터 30일 뒤면 이 섬은 다시 안개 속으로 사라져 버립니다.  
이 섬에서 획득한 자원은 모두 높은 가치를 지니고 있습니다.

자, 이제부터 여러분이 해야 할 일은 다음과 같습니다.

여러분은 베이스 캠프에서 다양한 자원을 얻기 위해 어떤 장비 또는 어떤 정보를 얼마나 구비할 것인지 계획을 세워야 합니다.

모험이 시작되면 자원 획득을 위한 무한 경쟁에 돌입합니다.  
철저한 계획과 자원확보를 위한 탁월한 의사결정이 필요합니다.

만월의 섬에 숨겨진 비밀을 알 수 있는 정보와 인물들이 도처에 있습니다.  
이들을 활용하세요.



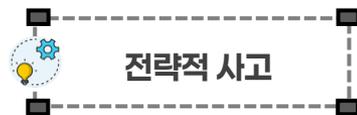
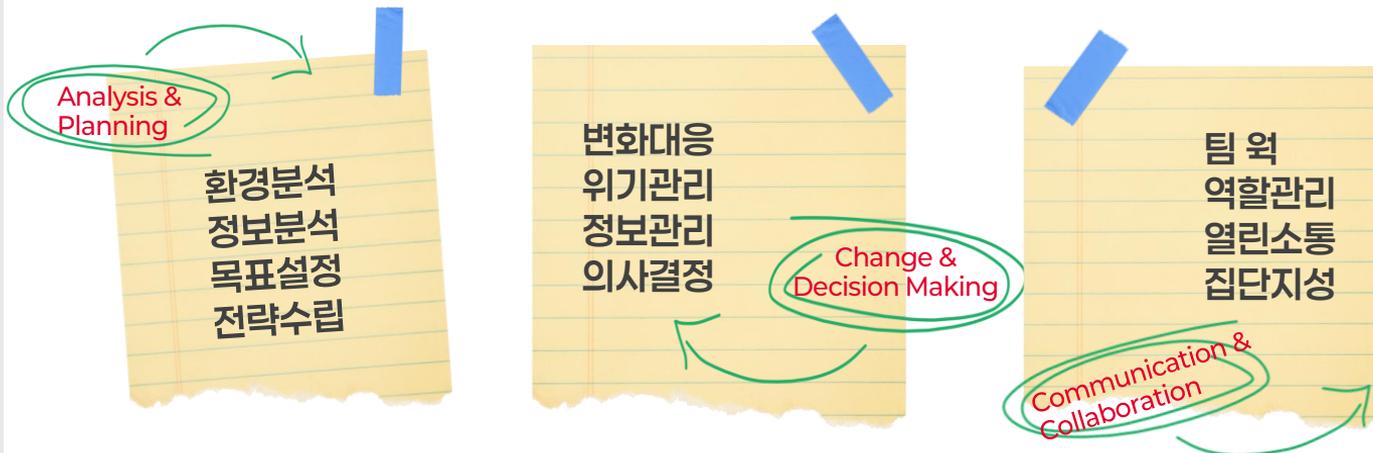
여러분을 도와줄 NPC  
할비

## Game Start!

# 테라 러시 핵심 메시지

## 분석부터 실행까지, 팀 성과를 위한 모든 것

최고의 성과를 위한 전략적 사고와 의사결정 마인드를 고취하고  
팀 성과 창출을 위해 요구되는 행동을 시뮬레이션 함



# 프로그램 세부

## 교육 조건에 따라 4H~12H까지 콘텐츠 조합 가능

팀빌딩 & 규칙설명	1. 앱 설치 2. 시놉시스 및 게임방법 이해 4. 전략 수립 5. 팀 별 전략 발표	강의 토의	4H
게임 진행	1. 장비 및 정보의 구매 2. 1~15일간의 경영활동 3. 전반 성과 분석 4. 16~30일 간의 경영활동 5. 최종 성과 집계	Activity	
Wrap-up	1. 시상/결과 발표 2. 성공/실패 요소 탐색 3. 활동에 대한 성찰/토의 4. 성과 견인 요인에 대한 핵심 메시지	발표 강의	

**1** 테라리시  
간접경험 4H

**2** Case  
Simulation 4H  
직접경험

**3** 핵심 메시지  
LESSON 2~4H  
현업 적용  
Workshop

**1**

4H

**1** **2**

8H

**1** **3**

6~8H

**1** **2** **3**

10~12H

# 게임 화면

## 화려한 그래픽과 화면 연출의 실제 게임 환경



전체 MAP과 지형



특정 캐릭터 접촉 시 화면



정보 구매 화면



최종 결과 집계 화면

## 운영 정보

### 최소 6명 이상 최소 4H~최대 12H 운영 가능

모바일 App으로 미션을 수행하며 최고의 성과를 위한 전략 실행 게임  
'만월의 섬'에서 보내는 30일 간의 여정 동안, 보물(자원)이 숨겨져 있는 전설의 지역에서 최대한 많은 보물을 획득해야 함

교육 인원	기준인원 10~70명(6인 1조)/12팀
교육 시간	4H~12H
교육 방법	Simulation game, 토의, 강의
투입 인원	주진행 강사 1명

## 견적

항목	금액	시간	비고
프로그램 사용 및 강사료	2,000,000원	4H	
합계	2,000,000원(VAT 별도)		

※ 보조강사 운영時 인원에 따라 비용 추가

※ 서울/경기 외 지역 교통비 추가

“완벽한 신뢰, 완벽한 팀워크, 완벽한 생존”

**TEAM Incredible**



## 위기의 순간 우리는 하나가 된다

한때 우리의 동료였지만 이제는 테러범이 된 김대리는 떨리는 목소리로 말했다.

"나는 조직에서 신뢰를 잃은 사람이 되어버렸습니다. 아무도 나를 믿어주지 않았어요.

그렇다면 여러분은 서로 얼마나 신뢰하고 있나요?

지금부터 테스트 할 기회를 드리겠습니다."

조직의 운명을 책임지게 된 우리 팀은 폭발물 처리반(EOD: Explosive Ordnance Disposal)이다.

우리는 희생자 없이 폭발물 기계장치를 해제해야 한다. 우리 팀은 조직을 지킬 수 있을까?

타이머가 움직이기 시작했다.



#타임어택 #극한의팀플 #퍼즐솔빙 #멀티플레이어 #소통의신

# 팀 인크레더블 미션

## Solver와 Expert가 한 팀이 되어 폭발물 해제



SOLVER(현장: 폭탄해체자)

- 폭탄기계장치를 직접 조작할 수 있으며, 가장 위험한 현장에서 실질적으로 피해를 막을 수 있는 해결사



EXPERT(상황실: 폭탄전문가)

- 폭탄기계장치를 해제하는 모든 방법을 알고 있으며, SOLVER에게 실질적인 폭탄제거방법을 알려줄 기술 전문가 그룹

폭탄기계장치

- 3번 이상 오작동을 일으키면 바로 폭발
- 단계별로 점점 어려운 장치가 추가됨
- 제한시간 내에 모두 풀면 터지지 않고 성공 점수가 누적됨

# Game Start!

## 팀 인크레더블 핵심 메시지

## 성공하는 팀의 5가지 특징

심리적 안정감



자신의 생각과 아이디어를 자유롭게 개진할 수 있는가?

상호 의존과 신뢰



서로 다른 환경, 우리 팀원이 나의 부족한 부분을 채워줄 수 있다는 믿음을 가지고 있는가?

공동 목표 인식



우리 팀의 공동의 목표를 인식하였는가?

소통



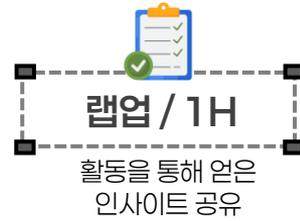
효과적인 커뮤니케이션 시스템을 확보하고 있는가?

프로페셔널리즘



각자 스스로 중요할 일을 하고 있다고 생각하는가?

# 프로그램 세부



팀빌딩 & 규칙설명	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 프로그램 사용법 안내</li> <li>2. 역할 설정 및 팀 전략 수립               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 팀에서 SOLVER와 EXPERT 역할을 수행할 인원을 편성</li> <li>- 팀별 효율적 전달을 위한 전략 수립 및 매뉴얼 분석</li> </ul> </li> </ol>	강의 토의	1H
게임 진행	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 1~7라운드 활동 진행               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 라운드별 전략수립 및 토의</li> <li>- 폭탄해체 게임 진행</li> </ul> </li> <li>2. 점수 누적 정산 및 결과 공유</li> </ol>	Activity	2H
Wrap-up	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Activity Reflection</li> <li>2. 효과적인 팀의 프로그램 특징 및 팀과 개인의 변화 포인트 찾기</li> </ol>	팀발표 강의	1H

## 활동 장면

## 실시간 기록 공유와 긴박한 상황 연출로 최고 몰입 경험



## 최소 4명 이상 4H 운영

참가자들은 각 라운드 별 테러범이 설치한 시한폭탄을 해체하여 점수 획득  
모든 활동은 웹 기반 서비스로 진행되며 역할 간 원활한 소통이 이루어질 때 높은 성과 경험

교육 인원	4명 이상
교육 시간	4H
교육 방법	Simulation game, 토의, 강의
투입 인원	주진행 강사 1명 / 인원예 따라 보조강사 필요

## 견적

항목	내용	금액	시간	비고
	프로그램 사용 및 강사료	2,000,000원	4H	
	합계	2,000,000원(VAT 별도)		

※ 보조강사 운영時 인원에 따라 비용 추가

※ 서울/경기 외 지역 교통비 추가

“해커 잡고 팀워크 Up!”

**COMBI!**

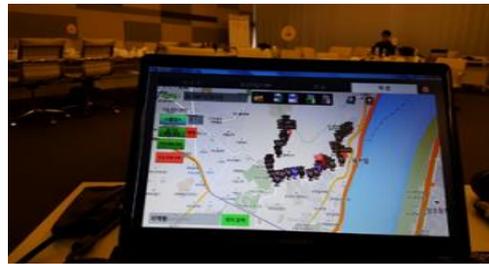
## 긴급 상황 발생! ABC Company가 위험에 빠졌다!

해커의 공격으로 회사의 전산망이 마비되었습니다!

시스템을 복원하려면 해커가 설치한 해킹 툴을 제거해야 합니다.

해커를 퇴치할 단 하나의 무기는 바로 환상의 팀워크!

자, 지금부터 환상의 콤비가 되어 미션을 수행하고 해킹 툴을 제거해 주세요.



#AR팀빌딩 #아웃도어챌린지 #스마트팀워크 #레이터를찾아서 #GPS퀘스트

## 프로그램 특징



런투컨설팅에서 독자적으로 개발한 아웃도어 프로그램으로  
GPS와 증강현실을 적용한 자체 App에 기반한 게임

스마트기기를 이용한 미션 해결, 유인 포스트에서 미션 해결을 통해  
획득한 정보로 해커들이 설치한 바이러스를 제거함

미션과 문제는 다양한 분야에서 출제되며,  
고객사 요청이 있을 경우, 고객사의 교육 목적에 맞는 문제로 커스터마이징 가능

# 콤비 핵심 메시지

## 전략으로 실행하며 함께 만드는 성과

### COLLABORATION

- 자연스럽게 형성되는 팀워크
- 문제 해결 과정에서 각각의 역할 수행을 통해 경험하는 협업의 가치

### STRATEGY

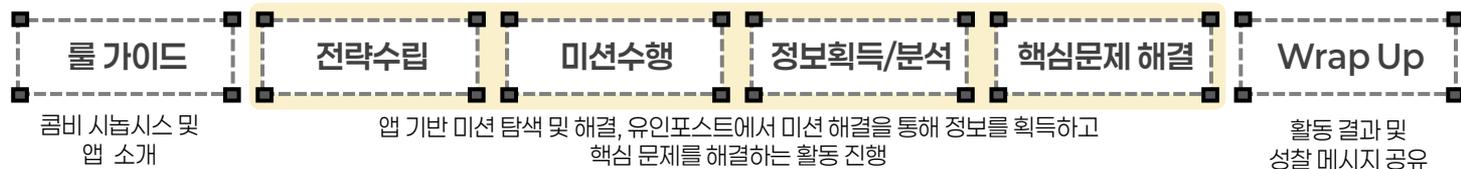
- 제한된 시간 내 최고 목표 달성
- 팀원의 강점을 고려한 효율적인 역할 분담
- 상황에 따른 유연한 전략 수립

### SOLUTION

- 과제 해결을 위한 집단지성 발휘
- 우선순위에 따른 효율적인 문제해결

# 프로그램 세부

## 기본 4H, 최대 3~5H 진행 가능



<p>COMBi 개념 및 운영방법</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. COMBi Activity에 관한 시놉시스 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 고객사인 ABC Company에 위기발생! 해커들이 전산망을 해킹하여 모든 업무가 중단되었습니다. 도처에 숨겨진 이동경로를 분석하여 해커를 잡을 시간과 위치를 파악해야 합니다! COMBi가 되어야 합니다!</li> </ul> </li> <li>2. COMBi 핵심내용</li> <li>3. 운영방법소개 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 스마트 기기 App을 활용하여 진행되는 In/Outdoor 프로그램으로 GPS, 증강현실 기반 미션 수행과 포스트 활동을 통해 성과창출을 위한 정보 획득과 미션 해결이 이루어짐</li> </ul> </li> <li>4. 팀별 전략수립: 역할 배정 및 팀별 전략 수립</li> </ol>	<p>강의</p>	<p>4H</p>
<p>시뮬레이션</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 활동 진행 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 미션탐색 및 전략수정</li> <li>- 정보 획득 및 통합 미션 수행</li> <li>- 3~4개의 유인포스트 활동</li> </ul> </li> <li>2. Activity Reflection</li> </ol>	<p>Activity</p>	

# 게임 화면

# GPS와 AR에 기반한 게임 화면

미션 지도 화면



· 고객이 선정하는 지역에 맵 설정

미션 탐색 화면



▪ 특정 지역을 이동할 때 AR로 제시된 미션을 해결하고 보상 획득

정보 획득 화면



결과 집계 화면



▪ 미션 수행 결과 수치 확인

# 최소 20명 이상 4H 이상 운영

참가자들이 환상의 '콤비'가 되어 일정 지역 내 숨겨진 보물과 유인 포스트에 도전하여 정보를 획득한 뒤 미션 해결  
모든 활동은 모바일 App을 통해 진행

교육 인원	20명 ~ 200명(3개조~30개조)
교육 시간	기본 4H(3~5H 운영 가능)
교육 방법	App기반 탐험/전략수립활동, 토의, 강의
투입 인원	주진행 강사 1명 / 인원예 따라 보조강사 필요

## 견적

항목	금액	단위	비고
프로그램 사용 및 메인 강사료	2,000,000원	4H	
유인포스트 훈련 교관 3명	1,200,000원	60명 이하	
Field Setting(초기 셋팅)	현장답사/ 미션 위치 설정 / 문제 등록 / 서버 활용 외		
고객사 커스터마이징 문제개발			별도협의
합계	3,200,000원(VAT 별도)		

※ 보조강사 운영時 인원에 따라 비용 추가

※ 서울/경기 외 지역 교통비 추가

“우리만의 드론으로 정상에 올라라”

**드론 펜싱**



## 빠르게 시연하고 빠르게 수정하며 거침없이 도전하라!

우리 팀만의 창의적인 방법으로 직접 드론을 제작하고 미션에 도전합니다.

모두에게 동일하게 주어진 시간과 재료!

한정된 자원으로 가장 창의적인 드론을 가장 빠르게 만들기 위한 도전이 시작됩니다.

함께 아이디어를 공유하고 실행하는 과정에서 창의적 사고와 협력의 시너지를 경험하세요.



**#애자일하게 #거침없는도전 #도전으로성취하기 #창의적설계 #완벽한팀워크**

# 드론 펜싱 핵심 메시지

## 집단 지성과 팀워크로 공동의 목표 달성 경험

창의

드론을 설계하는 과정에서  
집단지성과 창의력 발산



**드론 설계 및 제작**  
드론 원리 이해 및 롤 안내

도전

안정적 비행체를 완성하기 위해  
프로토타이핑과 개선활동 수행



**드론 작동 미션 수행**  
기동 테스트 및 수정

팀  
워크

드론 제작, 미션수행에서  
주도적 참여와 유기적 팀워크 발현



**협동을 통한 미션 수행**  
1~3차 미션 대결 및 결과 집계 및 랩업

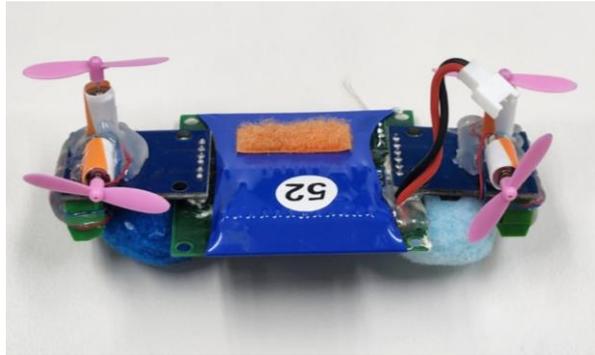
# 프로그램 세부

## 빠른 시연, 빠른 문제 파악을 통한 창의적 미션 수행

드론에 대한 이해 및 롤 설명	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 드론의 어원과 구조</li> <li>2. 드론의 활용과 스마트 모빌리티 혁명</li> <li>3. 팀 역할 설정, 부품사용법, 경기규칙 설명</li> </ol>	강의	3H
별론 드론 설계 및 제작	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 역할 설정</li> <li>2. 드론 설계 및 제작               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 호버링을 헬륨풍선의 부력을 대체하여 창의적 드론 모델 제작</li> <li>- 프레임제작, 가동장치 장착, 풍선 장착</li> </ul> </li> </ol>	Activity 토의	
품질 테스트 문제 활동 개선	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 팀별 기동 테스트               <ul style="list-style-type: none"> <li>-호버링, 기동, 이착륙</li> </ul> </li> <li>2. 문제 활동 개선</li> </ol>		
작동 미션	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 1차 미션: 호버링 10초 유지</li> <li>2. 2차 미션: 이착륙 단거리 레이싱</li> </ol>		
드론 펜싱 미션	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 드론 펜싱 무기 장착</li> <li>2. 3차 미션: 팀간 드론펜싱 대결               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 끝까지 살아남는 1팀에게 점수 부여</li> </ul> </li> <li>3. 최종 성과 집계</li> <li>4. 피드백 및 랍업</li> </ol>		

# 툴킷 구성

## 창의적 결과물을 위한 다양한 툴킷



### 런투컨설팅 자체 제작 드론

런투컨설팅에서 직접 제작한 컨트롤러를 통해  
실내에서 안전하게 비행하는 드론은  
기상의 제약을 받지 않으며  
개인전과 팀전 미션을 위한 다양한 전략 적용이 가능함



### 다양한 툴킷 제공

창의적 드론 제작을 위해 다양한 재료 제공  
안전하고 간단한 도구를 활용하여  
실제 비행 가능한 드론을 만드는 과정에서  
문제를 해결하고 미션에 도전하며 성과 창출의 과정을 경험함

## 최소 6명 이상 3H 운영

전략에 따라 드론을 설계하고 테스트 후 즉각적으로 수정하여 완성도를 높임  
다양한 재료를 사용하여 창의성과 집단지성 발휘로 드론을 제작하고 미션을 수행하는 과정을 통해 도전과 성공 경험

교육 인원	6명 이상 / 확장 가능
교육 시간	3H
교육 방법	강의, 토의, 제작 가이드
투입 인원	주진행 강사 1명

## 견적

항목	단가	단위	금액	비고
강사료	500,000원	3H	1,500,000원	
교구대여료	10,000원	인당		인당 청구
합계			1,500,000원(VAT 별도)	

“6개의 미션, 4개의 광석, 하나의 목표를 향한 도전”

# 팀플 스테이지6



## 우리 팀 케미 지수 Full 충전

진정한 성공은 함께 할 때 더욱 빛납니다.

광석 획득을 위한 6개의 스테이지에서 발휘하는 환상의 팀워크로  
소통과 협업의 가치를 경험합니다.

승리를 위한 우리 팀의 필수 전략은 무엇인가요?

나의 개성과 강점으로 만드는 우리의 시너지, 광석보다 빛나는 우리의 팀워크를 캐러 가봅시다.



#광석수집가들 #팀플의신 #소통만렙 #나의강점너의강점 #팀워크의정석



## 광석 모으고 팀워크 만렙 찍기

게임 스테이지에 입장한 여러분 환영합니다.

여러분이 게임 스테이지를 클리어하면 성과에 따라 금, 은, 동, 철 네 개의 광석을 얻을 수 있습니다.

금을 많이 획득하고 게임에서 1등을 하면 최종 승리에 유리할까요?

게임 승리를 위해 해야 할 일을 알려드립니다.

게임을 시작하기 전 우리 팀의 전략을 세웁니다.  
승리를 위해 팀의 역량을 파악하고 **선택과 집중으로** 목표 달성에 다가갑니다.

각 스테이지 미션 달성을 위해 각자의 강점을 발휘해주세요.  
**나의 강점이 우리의 성과로** 이어진다는 것을 기억해주세요.

협력과 소통으로 최선의 선택지를 찾습니다.  
변화 상황에 지혜롭게 대응하며 최고의 성과를 함께 만들어갑니다.

**Game Start!**

# 프로그램 구성

## 전략 수립부터 강점 발휘로 함께 만드는 승리

구성원이 조를 이루어 각각의 주제를 담은 6개의 스테이지에서 미션을 해결하며 광석을 획득

광석 획득을 위한  
전략 수립



변화 상황 대응 및 전략적 사고와  
목표의식 향상

협력과 소통으로  
문제 해결



공동의 목표를 위한 소통,  
전략적 의사결정을 통한 문제 해결

나의 강점으로  
팀에 기여



각자의 강점 발휘로 미션 수행  
구성원간 시너지를 통한 성취감 고양



스테이지 별 팀 플레이



미션 클리어로 광석 획득



우수 팀 시상



\*스테이지 수, 주제 변경 가능

## 팀플 스테이지6 핵심 메시지

### 집단 지성과 팀워크로 공동의 목표 달성 경험

#### 전략적 사고

- 팀의 역량 파악을 기반으로 목표를 설정하고 달성 방법 구상
- 집중력을 발휘해 반드시 성공해야 하는 게임, 전략적 후퇴가 필요한 게임에 따라 차별화된 스테이지 운영을 통해 전략적 사고가 성과에 미치는 영향 경험

#### 협력과 소통

- 동료와 적극적인 의사소통으로 최선의 선택지 도출
- 각자의 강점을 발휘할 수 있도록 서로 존중하며 배려하는 과정에서 다양성의 가치를 깨닫고 소통과 협업의 가치 경험

#### 네트워킹

- 대화에 집중하고 게임에 몰입하며 자연스러운 상호작용 가능
- 관계 형성이 필요한 상황에서는 짧은 시간에 친밀감을 형성할 수 있으며 이미 친밀한 관계인 상황에서는 각자의 강점 발휘로 목표를 달성하는 활동을 통해 관계 온도 상승 경험

## 소통과 화합으로 팀의 목표를 달성하는 협력 프로그램

Ice Breaking	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 팀플 스테이지6 규칙 소개 및 미션 설명</li> <li>2. 전략 수립 및 결과 예상 토의, 아이템 획득</li> <li>3. 광석 배치 작전 타임 (팀워크 포인트)</li> </ol>	강의 Activity 토의	3H
팀플 스테이지6 진행	<p style="color: red; text-align: right;">*고객사요청에 따른 게임 키워드 커스터마이징 가능</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 팀플 스테이지6 미션 진행                     <ul style="list-style-type: none"> <li>#1 관찰 스테이지: 타인을 관찰하고 추리하여 주인공을 찾아내는 미션</li> <li>#2 네트워킹 스테이지: 과제 수행을 위해 동료들을 만나는 미션</li> <li>#3 학습 스테이지: 타인을 관찰하고 추리하여 주인공을 찾아내는 미션</li> <li>#4 탐구 스테이지: 질문을 통해 숨겨진 제시어를 맞추는 미션</li> <li>#5 열정 스테이지: 성공을 위해 대결을 펼치는 행동 미션</li> <li>#6 협업 스테이지: 영상을 보고 제시어를 추리하는 협동 미션</li> </ul> </li> </ol>		
시상 & 마무리	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 우승팀 시상</li> <li>2. 전체 과정 피드백                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- 전략적 의사결정을 통해 공동의 목표를 달성하고 각자의 강점이 모여 발휘되는 시너지 효과의 중요성</li> </ul> </li> </ol>		

## 최소 12명 이상 3H 운영

팀별 경쟁 프로그램이며 스테이지별 메시지는 고객사 요청에 따라 커스터마이징 가능

교육 인원	12명 이상
교육 시간	3H
교육 방법	강의, 게임, 토의
투입 인원	주진행 강사 1명

## 견적

항목	금액	시간	비고
강사료	500,000원	3H	교보재 비용 포함
합계	1,500,000원(VAT 별도)		

※ 서울/경기 외 지역 교통비 추가

“허들링으로 위기극복”

허들링 워리어스



## 게임으로 경험하는 상생의 가치

얼음 마왕이 만든 흑한의 위기!

용감한 펭귄 용사들이여, 지금은 '허들링'할 시간입니다.

개인의 한계를 뛰어넘는 진정한 협업의 가치,  
신뢰와 상생으로 완성되는 최강의 팀워크를 경험하세요.

**14개의 던전, 무시무시한 몬스터, 그리고 하나의 목표,**

혼자서는 절대 해결할 수 없는 이 위기를, 우리는 함께 극복해낼 수 있습니다!



**#믿음의플레이 #던전어택 #위기극복프로젝트 #상생은예술이다**

## 프로그램 특징

실내용 협업 게임으로 스마트폰을 활용한 **반응형 웹 방식** 프로그램

6~12개 팀이 스마트 기기를 이용하여 전략을 수립하고  
14라운드의 던전에 참가하여 몬스터를 물리친 후 성과 집계

게임 전반에서 학습자가 선택한 **행동**을 복기하며 성찰 결과를 공유하며  
**구조화된 Wrap Up** 진행



## 허들링 워리어스 미션



## 허들링으로 위기 극복! 준비되셨나요?

얼음마왕과 몬스터에 맞서기 위해 일어난 용감한 황제 펭귄 용사들!

우리 앞에 닥친 위기 상황을 신뢰와 소통으로 극복해주세요.

넘어야 할 방해물과 해결해야 할 문제는 무엇일까요?

**지금부터 우리의 미션을 소개합니다.**

얼음 마왕과 몬스터를 모두 무찌르고!

모두 살아 돌아오세요!

금화는 가능한 많이 모으는 것이 좋습니다!

**Game Start!**

# 허들링 워리어스 핵심 메시지

## 상생으로 완성되는 팀워크의 진화

### TRUST

- 던전에서 마주하는 선택의 순간,  
팀에 대한 신뢰로 극복
- 약속한 전략을 수행하는  
신뢰의 힘
- 믿음이 만드는 더 큰 시너지

### WIN-WIN

- 혼자만의 승리가 아닌 모두의 성장
- 협력으로 만드는 더 큰 보상
- 함께 성장하는 과정이 최고의 결과
- 상생의 가치로 완성되는 최강의 팀워크

# 세부 내용

## 6개 팀이 미션 수행



<p>시놉시스 및 운영방법 소개</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>시놉시스 소개                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- 용사가 된 우리, 던전에 나타난 몬스터를 사냥하여 최대 성과를 이끌어보자!</li> </ul> </li> <li>허들링 워리어즈 운영 안내                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- 게임 조작 방법 및 App 설치</li> </ul> </li> <li>팀별 전략수립: 역할 배정 및 팀별 전략 수립</li> </ol>	<p>강의 토의</p>	<p>3H</p>
<p>시뮬레이션</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>전반전: 1-7R의 몬스터 사냥 대전!                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- 팀원 간 사냥 전략 수립 및 의사결정</li> </ul> </li> <li>전반전의 전략 Reflection</li> <li>후반전: 8-14R의 몬스터 사냥 대전</li> </ol>	<p>Activity</p>	
<p>Wrap-up</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Activity Reflection: 이야기 해봅시다                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- 미션 수행을 위해 의견·전략을 제시할 때 중요한 점은 무엇인가?</li> </ul> </li> <li>활동 Wrap-up                     <ul style="list-style-type: none"> <li>- 신뢰, 상생 마인드, 개방적 소통, 팀워크의 시너지 효과</li> <li>- 현업에서 내가 실천해야 할 행동 요소</li> </ul> </li> </ol>	<p>발표 강의</p>	

# 게임 화면

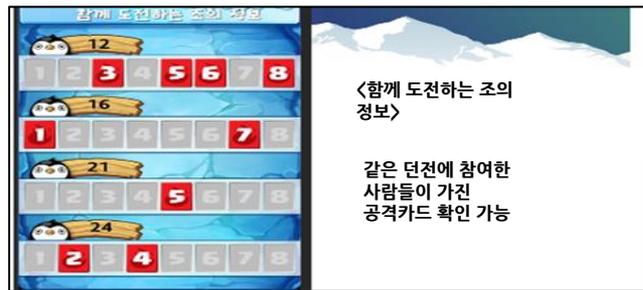
## 반응형 방식으로 별도 프로그램 설치 없이 진행 가능

던전 몬스터 출현 화면



몬스터를 함께 사냥 하면 보상 획득

공격카드 제출



같은 던전에 입장한 다른 팀과 협업

던전 선택



몬스터를 잡기 위해 각 팀 입장

허들링 위리어즈 랩업



게임을 통한 성찰, 성과 공유

## 최소 15명 이상 3H 운영

팀별 경쟁 프로그램이며 스테이지별 메시지는 고객사 요청에 따라 커스터마이징 가능

교육 인원	15명 이상
교육 시간	3H
교육 방법	강의, 게임, 토의
투입 인원	주진행 강사 1명

## 견적

항목	내용	금액	시간	비고
	프로그램 사용 및 강사료	2,000,000원	3H	
	합계	2,000,000원(VAT 별도)		

“건축 1도 모르지만 함께하면 만들 수 있습니다!”

# 비전의 다리



## 팀워크로 설계하고 소통으로 연결하는 성공의 다리

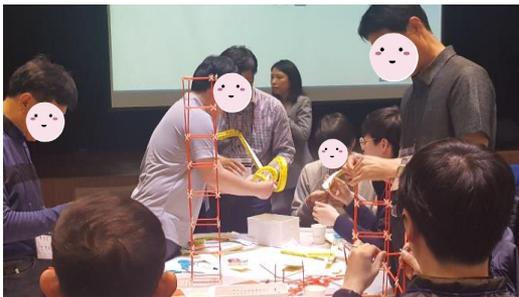
‘비전의 다리’는 단순한 구조물 제작이 아닌,

불가능해 보이는 미션을 팀워크로 극복하는 팀빌딩 프로그램입니다.

팀원이 함께 다리를 설계하고 제작하는 과정을 통해 진정한 협업의 가치를 경험합니다.

자연스럽게 형성되는 소통과 팀워크는

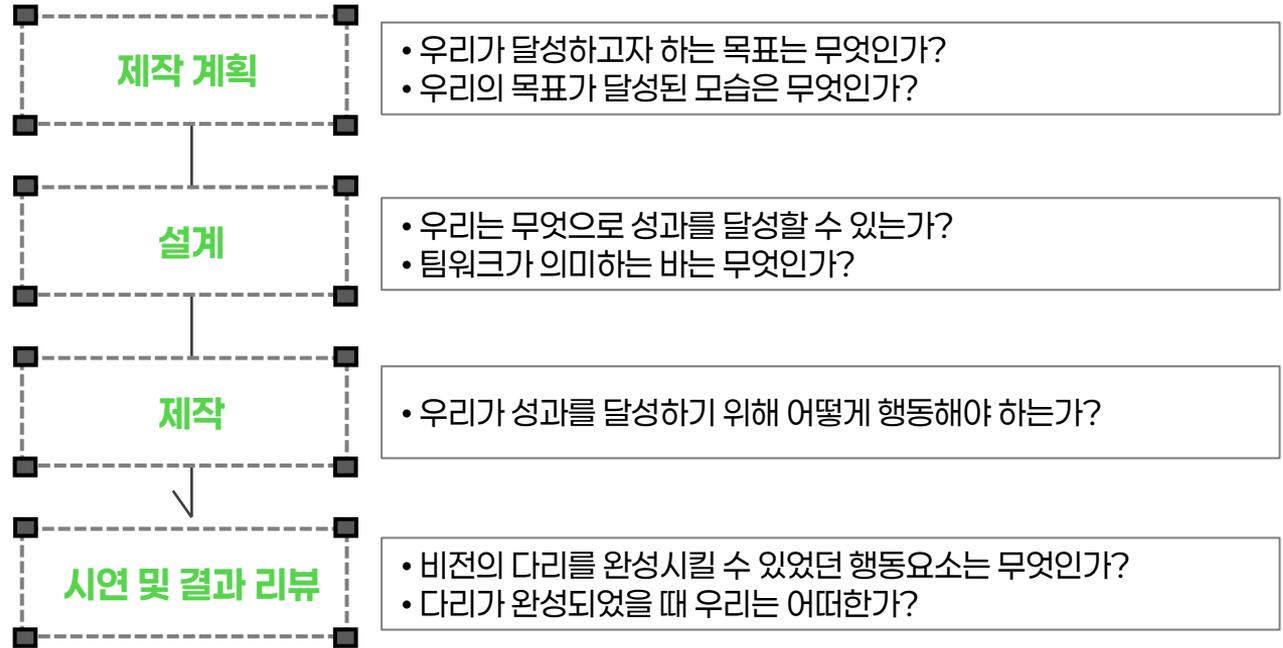
실제 업무 환경에서의 협업으로 이어집니다.



#함께하면가능하다 #비전메이킹 #팀워크챌린지 #불가능을가능으로 #협업시너지

# 비전의 다리 미션

## 미션! 가장 빠르고 안전한 다리를 만들어라!



# 프로그램 세부

## 공동의 목표 달성을 위한 협업 마인드 고양



활동 소개 및 제작 계획	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 시놉시스 설명</li> <li>2. 최고의 성과를 내기 위한 조건, 팀워크</li> <li>3. 제작 방법 설명</li> </ol>	강의	4H
설계	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 소통의 다리 설계</li> <li>2. 역할 분담</li> <li>3. 설계도 및 제작 견적서 작성</li> </ol>	Activity	
제작	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 구조물 제작</li> <li>2. 시연 시뮬레이션</li> <li>3. 수정 및 보완</li> </ol>		

# 제작 도구 평가 방법

## 창의적 결과물을 위한 제작 도구 및 랩업을 위한 구체적인 평가 항목

- 구조물을 만드는 프레임과 레일을 만드는 레일 용지가 있음
- 프레임은 변형이 가능하여 다양한 형태의 구조물 제작 가능
- 창의성을 발휘해 고객 지향적 구조물을 만드는 것이 관건
- 레일을 만든 후, 구슬을 통과시켜 구조물의 적정성을 측정하고 구조물 길이를 측정함

<구조물 제작용 스틱 및 연결대>



<설계도면&성과집계표>



<결과 측정 도구>

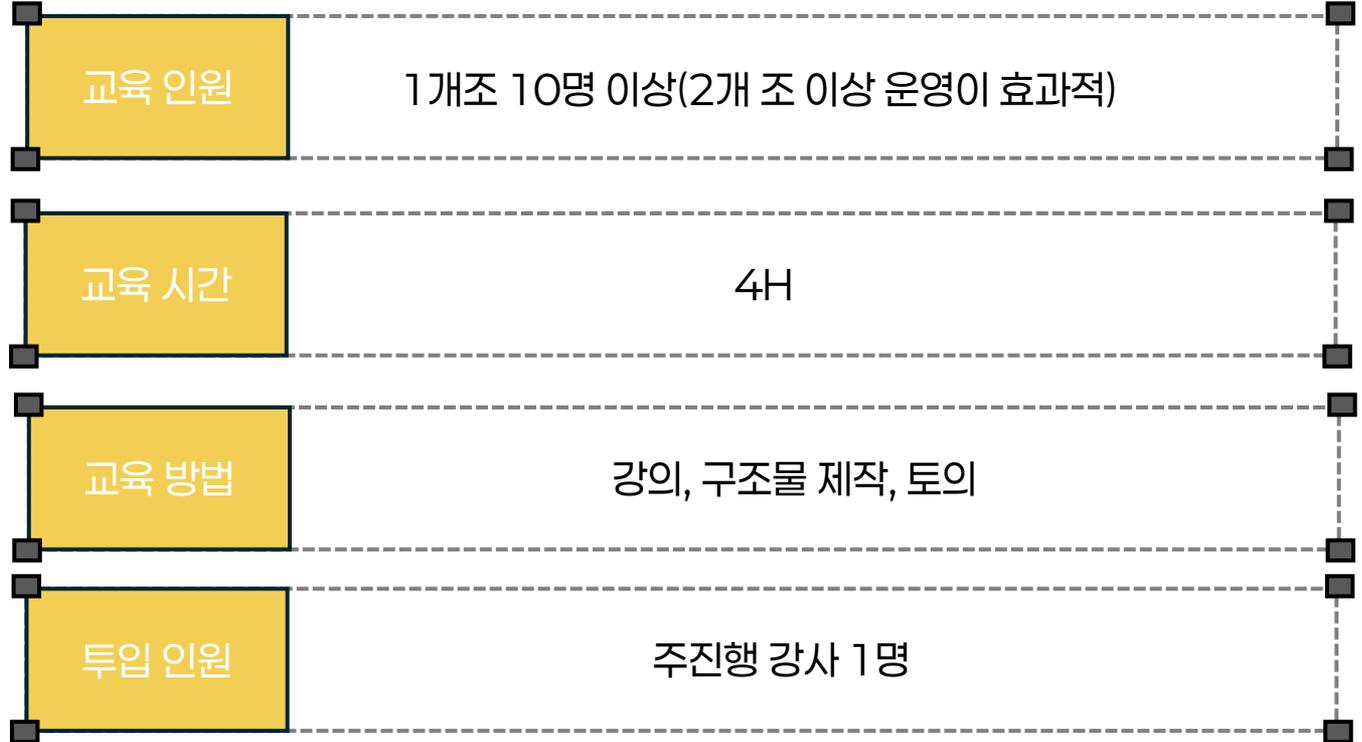


- 본 활동에는 필수로 제작해야 하는 도로 형태가 있으며 항목은 난이도에 따라 점수가 차별적으로 책정되어 있음
- 소통과 같은 정성적인 점수를 측정하여 평가점수에 포함시킴

구분		규격	수량	단가	금액	
필수 제작 항목	일반도로	m	최소 8	X	10.0	80
	내리막	개	최소 5	X	5.0	25
	코너링	개	X	10.0	50	
	360도	개	최소 2	X	100.0	200
옵션 항목	오르막	개	∞	X	30.0	30↑
	원형 코너링	개	∞	X	60.0	60↑
	Start Station	개	∞	X	10.0	10↑
	Finish Brake	개	∞	X	10.0	10↑
소통 점수			∞	X	30.0	30↑
매출액 총계 (최소 매출액 + 옵션, 인센티브에 따른 추가 매출액)					355 + α	

## 최소 2개조 이상으로 운영할 때 효과적

협업의 시너지를 경험하고 결과물 완수를 통해 성취감과 동료애 경험



## 견적

항목	내용	금액	단위	비고
	강사료	400,000원	4H	
	교보재	50,000원	2개조	최소기준 2개조
	합계	1,700,000원(VAT 별도)		

The background is a vibrant, cartoon-style illustration of a jungle. It features various green leaves, ferns, and vines. A thick, dark brown tree trunk is visible on the left. In the center, a wooden sign is suspended by a chain. The sign is made of two horizontal planks of wood, with the top plank containing the word 'JUNGLE' and the bottom plank containing the word 'SEMINAR'. The text is rendered in a bold, 3D, yellow-to-orange gradient font with a dark outline. The sign has a slightly weathered, hand-drawn appearance.

# JUNGLE SEMINAR

“정글에서 배우는 경영의 법칙”

## 25일간의 정글 모험, 당신의 팀은 살아남을 수 있는가?

미지의 정글 속에서 펼쳐지는 25일간의 모험!

당신의 팀은 한정된 자원과 예측할 수 없는 날씨라는 방해물을 극복하고 신의 산을 정복해야 합니다.

이것은 단순한 보물찾기가 아닙니다.

변화하는 날씨는 자원 소비량에 영향을 미치고, 3분마다(1일마다) 찾아오는 의사결정의 순간은 긴장감을 불러일으킵니다.

생존을 위한 전략적 선택, 협력, 그리고 효율적인 자원 관리는 성공의 열쇠가 될 수 있을까요?

자, 이제 신의 산에 있는 진정한 보물을 찾아 나선 25일간의 모험을 시작합니다.



#비즈니스서바이벌 #경영시뮬레이션 #비즈니스어드벤처 #변화적응

# 정글 세미나 미션

## 신의 산에 숨겨진 황금을 찾아라!

여러분은 가상목표 지점인 신의 산에 도착하여 가능한 많은 황금을 캐서  
무사히 출발지로 돌아오는 시뮬레이션 게임을 시작합니다.  
활동 기간 내 모든 위협요인을 극복하고 생존하여 가장 많은 성과를 창출한 팀으로  
승리의 자리에 앉을 준비가 되었습니까?  
앞으로 25일간 여러분이 해야 할 일을 소개합니다.

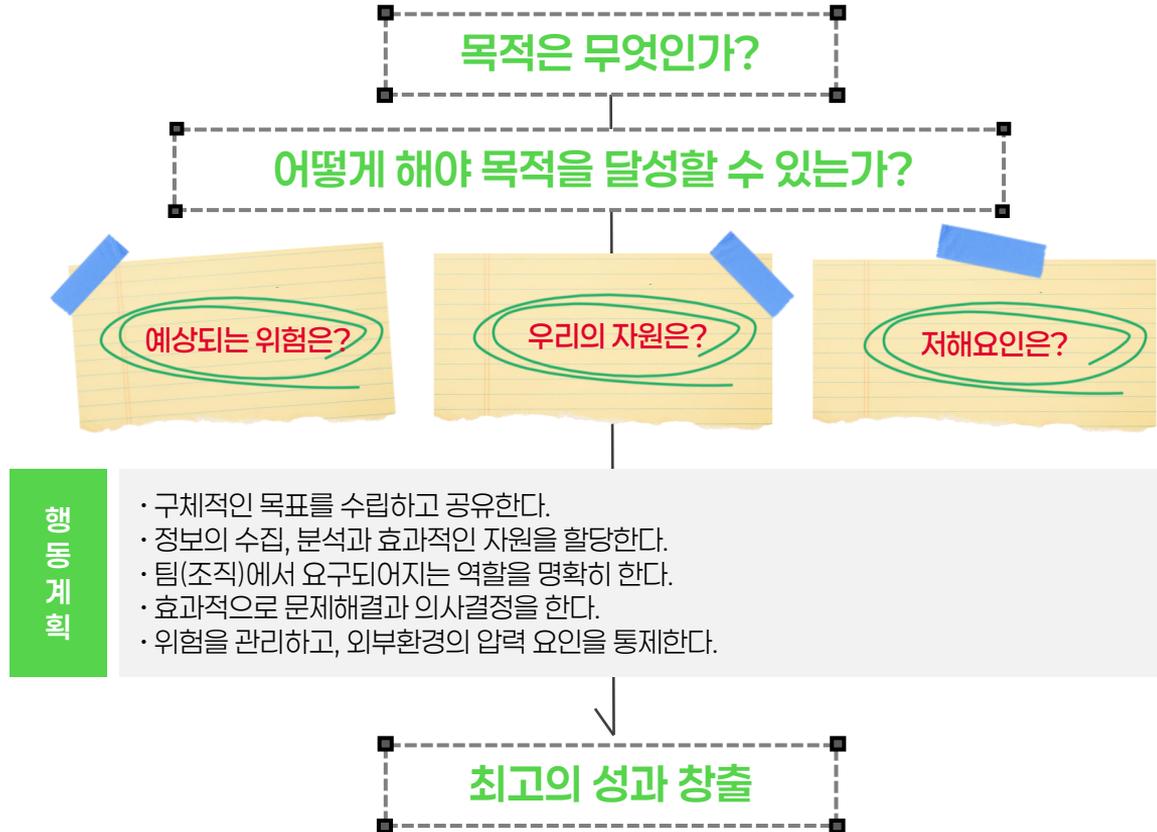
출발 전 각 팀에게는 자원구매를 위한 예산이 할당됩니다.  
자원이 떨어지면 팀원이 죽게 되므로 탐험기간에 필요한 자원을 전략적으로 구매해야 합니다.

자원의 소모량에 영향을 미치는 변수는 탐험기간 동안 매일 변화하는 날씨입니다.  
날씨는 우리의 업무성과에 영향을 미치는 환경 요소이므로 이를 잘 고려합니다.

황금을 많이 모으는 것도 중요하지만 팀원의 생존 또한 중요하다는 것을  
잊지 마세요.

### Game Start!

## 팀워크로 만든 성과, 그 과정에서 배우는 경영의 지혜



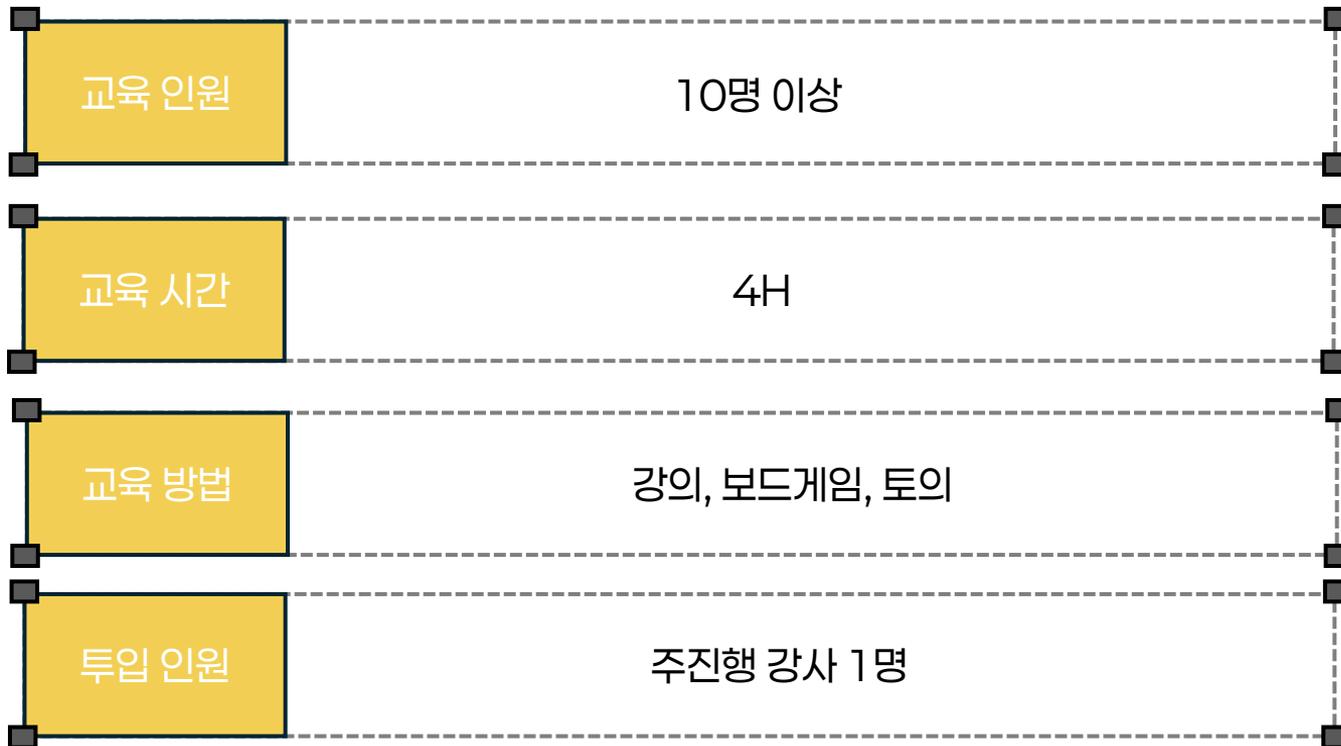
# 프로그램 세부

## 6개 팀으로 운영

<p>프로그램 개요와 규칙설명</p>	<p>1. 프로그램 개요</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 25일 동안의 탐험으로 신의 산에 도착하여 가능한 많은 보물을 캐서 무사히 출발지로 돌아와야 하는 미션</li> <li>- 출발 전 각 팀에게 자원 구매를 위한 예산이 할당되며, 물품이 떨어지면 팀원이 죽게 되므로 25일간의 탐험에 필요한 물품을 적절히 구매해야 함</li> <li>- 물품소모량에 영향을 미치는 변화하는 날씨는 우리의 업무(기업)환경에 영향을 미치는 예상할 수 있거나 예상할 수 없는 주변환경 요소를 상징</li> <li>- 주어진 활동기간 동안 위협요인을 극복하고 생존 하여 제일 먼저 출발지로 돌아오는 팀이 승리</li> </ul> <p>2. 게임 목표와 진행 방법 소개</p>	<p>시뮬레이션  토의</p>	<p>4H</p>
<p>팀 별 전략수립</p>	<p>1. 팀별 승리를 위한 전략수립 Discussion</p>		
<p>시뮬레이션</p>	<p>1. 25일간의 정글탐험 시작</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1일은 3분 / 매일매일 일일기록표 작성 / 다양한 날씨 상황의 변화</li> <li>- 신의 산에서 머무르는 날 만큼 보물 획득</li> <li>※3분 이내에 이동 방향 및 소비할 자원에 대한 의사결정/팀원 사이 갈등 해결 및 문제해결 체험</li> </ul>		
<p>Wrap-up</p>	<p>1. 핵심 메시지</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 성과중심의 마인드 / 성과창출을 위한 무형 자원(목표, 계획, 정보, 시간, 팀워크 등)관리의 중요성</li> </ul> <p>2. 팀 Discussion (결과 반성 및 점검 토의)</p>		

## 최소 10명 이상

협업의 시너지를 경험하고 결과물 완수를 통해 성취감과 동료애 경험



## 견적

내용	금액	단위	비고
강사료	400,000원	4H	
교보재	100,000원		40명 기준
합계	1,600,000원(VAT 별도)		

“Play & Learn! 우리 조직 핵심가치”

# Value Story



# 게임으로 시작하고 스토리로 완성하는 우리의 핵심가치

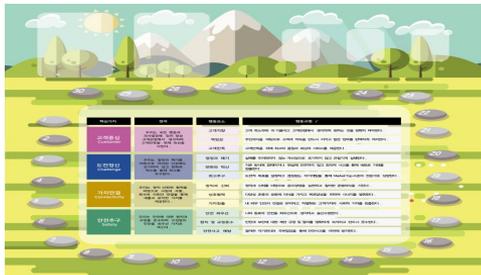
우리 조직의 이야기를 만들어가는 여정에 초대합니다.

조직의 가치를 게임으로 배우는 Value Story!

보드게임을 통해 핵심가치를 자연스럽게 스며들고 실천 사례를 공유하며, 핵심가치의 의미를 되새겨 봅시다.

일상의 경험으로 다시 생각하는 우리의 일하는 방식,

**핵심가치와 함께 한 우리의 베스트 모먼트는 언제일까요?**



**#플레이앤런 #보드판에담은우리의DNA #우리회사베스트플레이어**

# 목적 기대효과

경험학습 교수기법을 적용한  
Gamification, Activity를 통한  
**핵심가치 내재화**

## 보드게임으로 핵심가치 마스터

학습자가 흥미롭게 참여할 수 있는 보드게임을 통해 핵심가치 체계와 의미를 이해하고,  
경험학습 기반 Activity를 통해 학습자의 자발적 참여와 몰입을 유도

### Value Story 목적

#### 핵심가치 체계, 의미 이해

- 핵심가치 체계, 행동요소, 행동지표를 설명할 수 있음

#### 핵심가치 실천사례, 실천행동

- 보드게임 방식을 통해 핵심가치 실천 사례와 실천 행동 소통, 공감

### Value Story 기대효과

#### 경험학습 기반 Activity 프로그램 특징

#### Attention

게임/경험을 통한  
호기심과 관심 유발

#### Relevance

현업에서 일어나는 사례와  
유사한 사례 제시

#### Confidence

단계별 성취로 기대와  
자신감 고양

#### Satisfaction

행동에 대한 보상으로 성취감,  
만족감 부여

학습자의 자발적 참여와 몰입

핵심가치 실천에 대한 인지

반복적 경험, 피드백을 통한 교정/강화

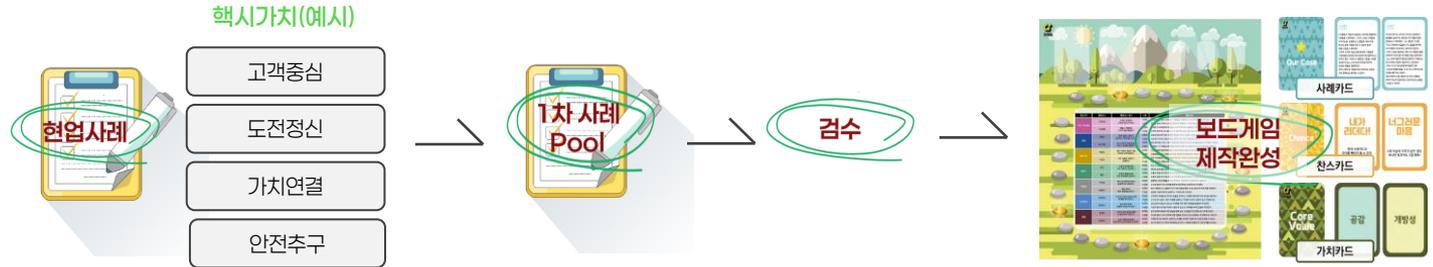
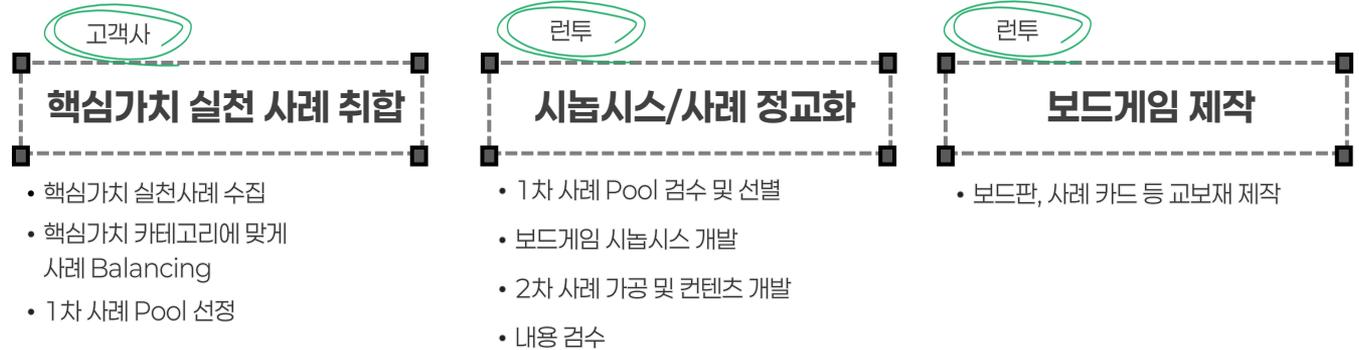
# 프로그램 세부

## 인원 제약 없이 탄력적 운영 가능

<p>프로그램 개요와 규칙설명</p>	<p>1. Value Story Board Game 소개</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 회사의 성공사례를 읽고 발휘된 핵심가치를 선정한 뒤 서로 정답을 맞추어 보는 긍정탐색 방식의 보드게임</li> <li>- 회사의 크고 작은 성과 달성, 핵심가치 실천 사례를 제작하여 사례 카드로 활용</li> <li>- 시간과 운영 목적에 따라 8~12개의 사례를 삽입</li> </ul>	<p>시뮬레이션 토의</p>	<p>2H</p>
<p>시뮬레이션</p>	<p>1. 보드게임 진행</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 사례 읽기: 돌아가며 리더(스토리텔러)가 되어 BP사례를 한가지 읽기</li> <li>- 가치 선택: 사례에 해당하는 핵심가치를 선정하여 보이지 않게 정답란에 올려 둠</li> <li>- 추리 및 토론: 다른 플레이어들은 사례를 분석하여 리더가 선택한 정답을 추리하고 힌트에 대한 문답 진행</li> <li>- 찬스카드: 찬스카드 활용을 통한 게임 요소로 흥미 촉진</li> <li>- 결과 확인: 정답을 확인 하고 주어진 일정 룰에 따라 점수를 획득, 게임 말 이동</li> <li>- 리더의 생각: 리더가 이 가치를 선정한 이유에 대해서 듣고, 다음 리더가 사례 선택</li> </ul> <p>2. 나의 핵심가치 실천사례 공유</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 자신의 Best Moment Story 속 핵심가치 실천 행동 사례 공유</li> </ul>		
<p>Wrap-up</p>	<p>1. 핵심가치 Wrap-up</p>		

# 커스터마이징 프로세스

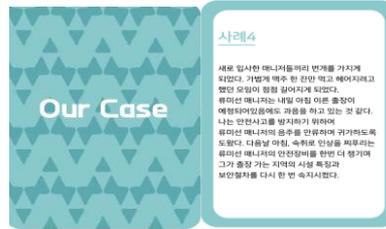
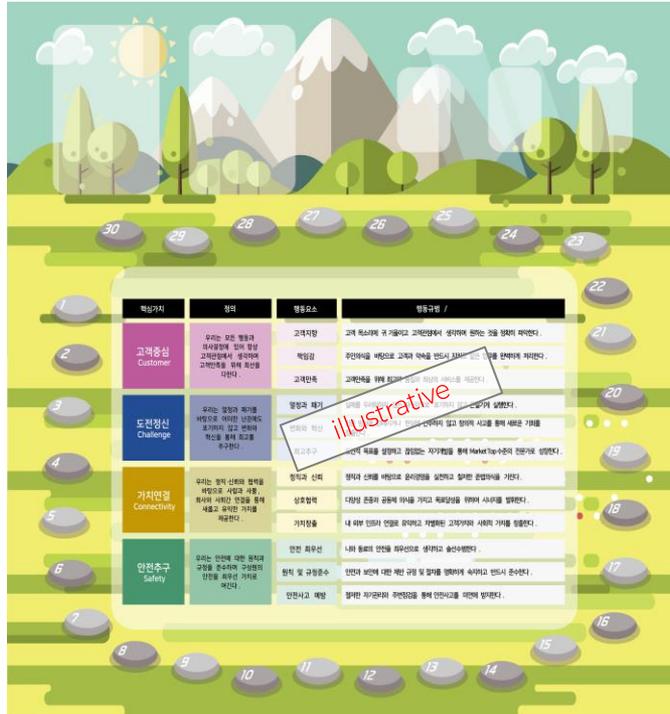
## Value Story 보드게임 커스터마이징 프로세스



# 보드게임 구성품

## 고객사 커스터마이징 사례 카드와 게임 도구

- 사례카드 제작 시 사례는 8~12개 정도의 고객사의 크고 작은 성과 달성 사례를 받아 제작
- 보드게임 판에서는 핵심가치에 대한 정의가 인쇄되어 있음
- 플레이어들은 게임을 하면서 자연스럽게 핵심가치 의미를 사례를 통해 이해하려고 노력함



사례카드



찬스카드



가치카드

## 최소 6명 이상 2H 운영

보드게임 도구를 활용하여 6명 이내 구성원이 한 조가 되어 2H 이내 진행

교육 인원	인원 제약 없음
교육 시간	1.5~2H
교육 방법	강의, 게임, 토의
투입 인원	주진행 강사 1명

# 고객의 전략적 파트너로서 최고의 선택이 될 수 있도록 끊임없이 고민하고 변화하겠습니다

서울 중구 퇴계로 235, 420(충무로4가, 남산센트럴자이)

T. 02-6263-0067 F. 02-2269-0335

(주)런투컨설팅 learn2@learn2.co.kr

[www.learn2.co.kr](http://www.learn2.co.kr)